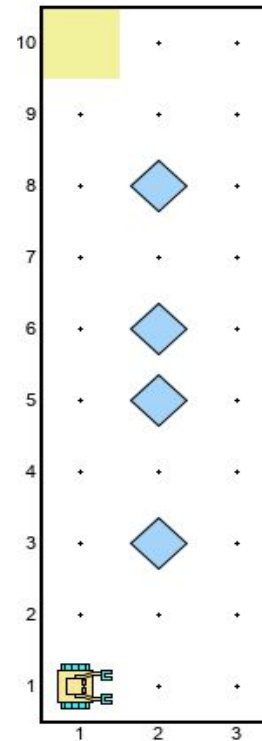


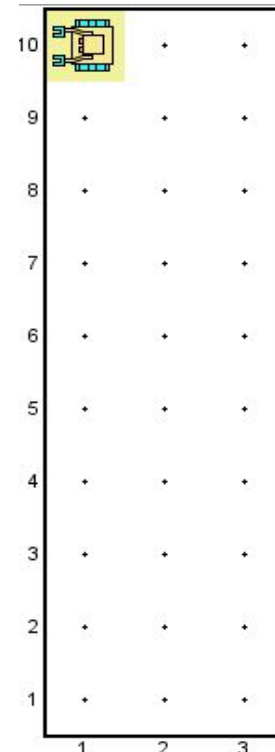
Условия Карела

<i>Условие</i>	<i>Обратное условие</i>	<i>Что проверяется</i>
<code>frontIsClear()</code>	<code>frontIsBlocked()</code>	Свободно ли впереди? (Нет стен)
<code>leftIsClear()</code>	<code>leftIsBlocked()</code>	Свободно ли слева?
<code>rightIsClear()</code>	<code>rightIsBlocked()</code>	Свободно ли справа?
<code>crystalsOnCell()</code>	<code>noCrystalsOnCell()</code>	Есть ли кристаллы на клетке с Роботом?
<code>crystalsInBag()</code>	<code>noCrystalsInBag()</code>	Есть ли кристаллы в сумке у Робота?

- Собрать все кристаллы на средней вертикали.
 - Довести Карела до желтой клетки.
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.
- ✓ Кристаллы могут находиться на разных клетках средней вертикали. Но не больше одного на одной клетке. Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

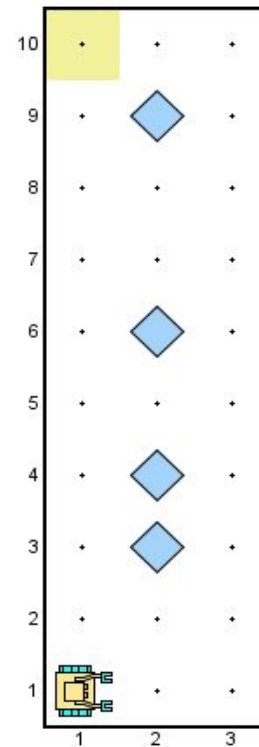


До

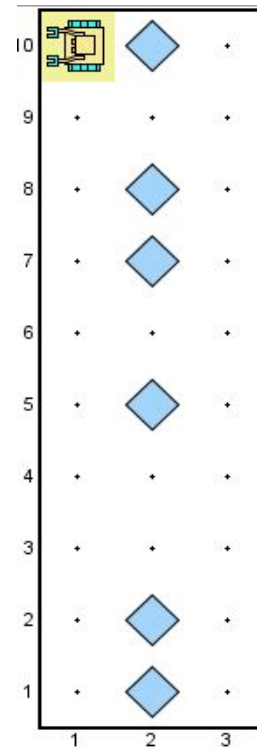


После

- Сделать инверсию средней вертикали, т.е. поставьте кристалл там, где его не было и уберите там, где он был.
 - Довести Карела до желтой клетки.
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.

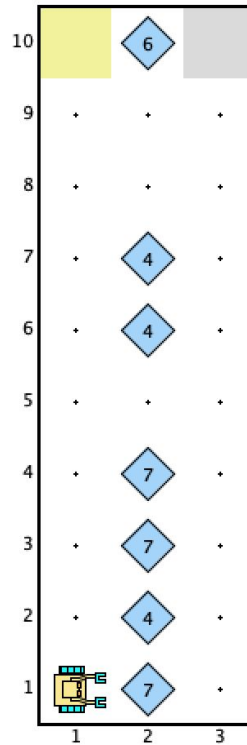


До

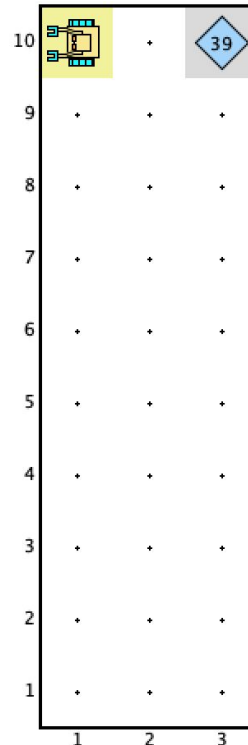


После

- Собрать все кристаллы со средней вертикали
 - Выложить все собранные кристаллы на серую клетку
 - Довести Карела до желтой клетки.
-
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.
 - ✓ Ширина всегда равна 3
 - ✓ В сумке Карела изначально нет кристаллов

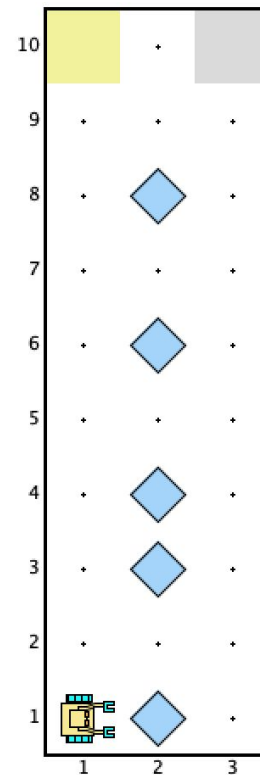


До

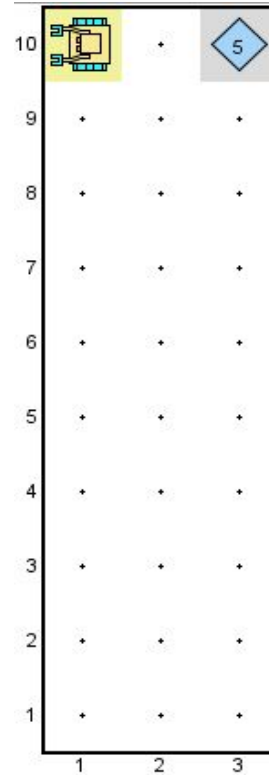


После

- Собрать все кристаллы на средней вертикали.
 - Выложить все собранные кристаллы на серую клетку
 - Довести Карела до желтой клетки.
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.
- ✓ Изначально у Карела в сумке нет кристаллов

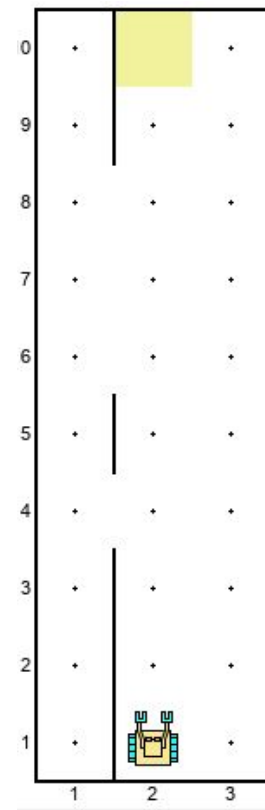


До

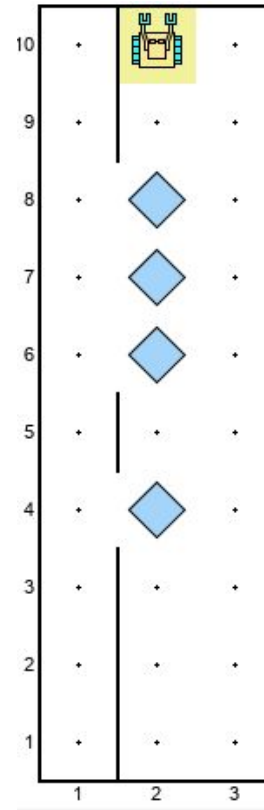


После

- Положить по одному кристаллу на клетках средней вертикали, слева от которых нет стены
 - Довести Карела до желтой клетки.
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.

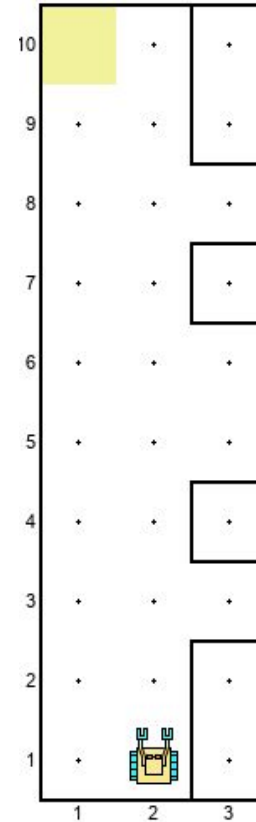


До

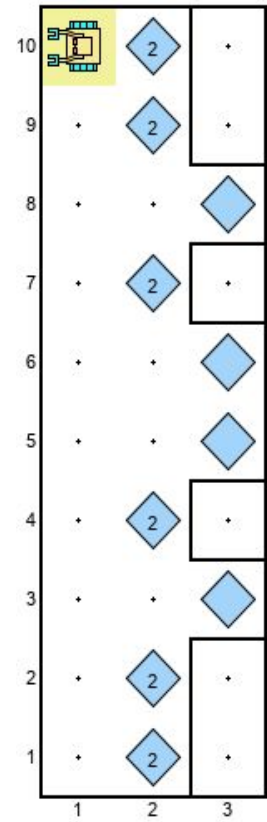


После

- Положить по два кристалла на клетках средней вертикали, справа от которых есть стена
 - Положить по одному кристаллу в “ямки” справа от средней вертикали
 - Довести Карела до желтой клетки
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.

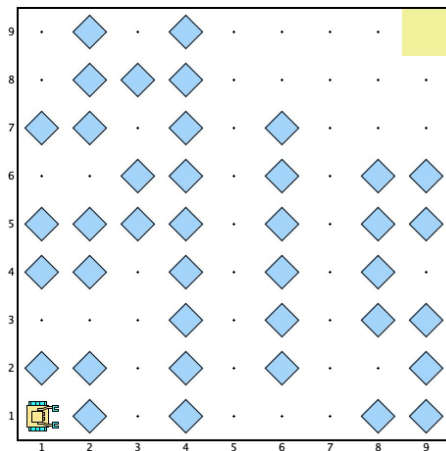


До

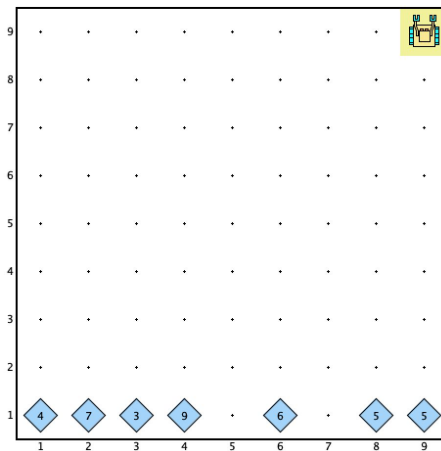


После

- Для каждой вертикали: соберите все кристаллы с её клеток и разместите их на нижней клетке данной вертикали.
 - Переместите Карела на желтую клетку.
- ✓ Размеры мира могут варьироваться от 3 до 50 клеток в ширину и высоту.
- ✓ Изначально у Карела в сумке нет кристаллов.

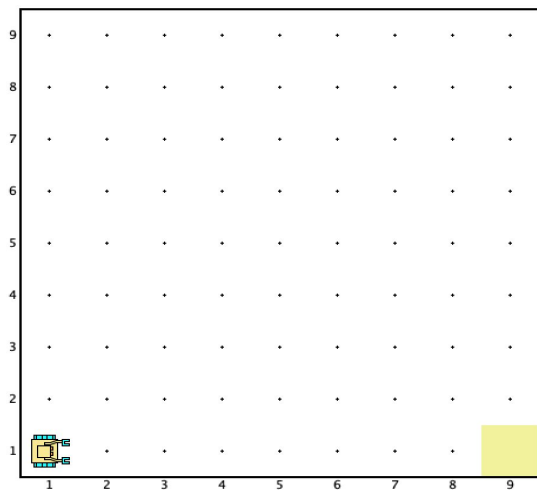


До

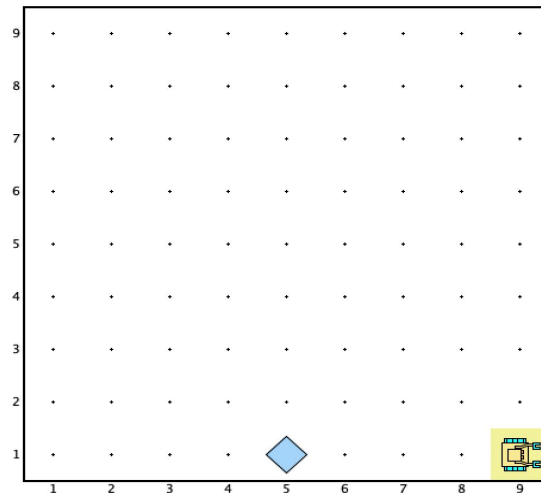


После

- Разместите кристалл в центре нижней горизонтали.
 - Переместите Карела на желтую клетку.
- ✓ Высота мира всегда совпадает с шириной и может варьироваться от 5 до 49 клеток, причем размер всегда нечетный.

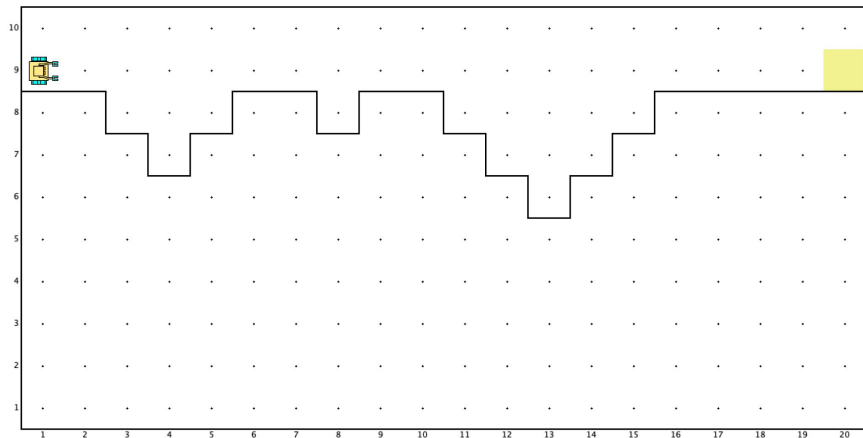


До

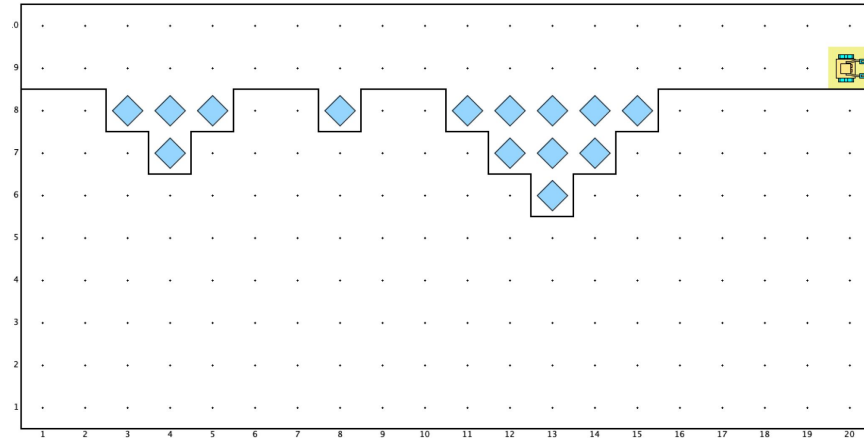


После

- Почините дорогу: заполните все “ямы” кристаллами, как показано на рисунке.
 - Доведите Карела до желтой клетки.
- ✓ Глубина ям может быть от 1 до 10 клеток. Ее стенки всегда симметричны и образуют ступеньки.
- ✓ Размеры мира могут варьироваться от 3 до 50 клеток в ширину и высоту.
- ✓ Жёлтая клетка и клетка перед ней не находятся в яме.

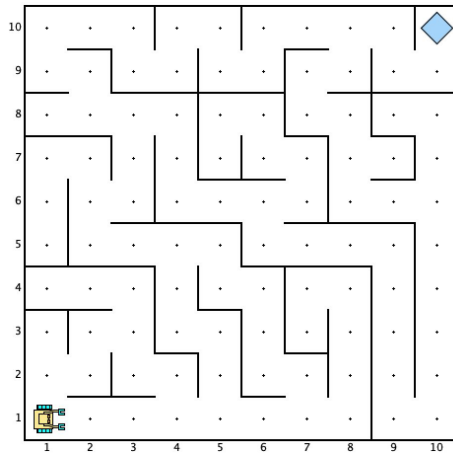


До

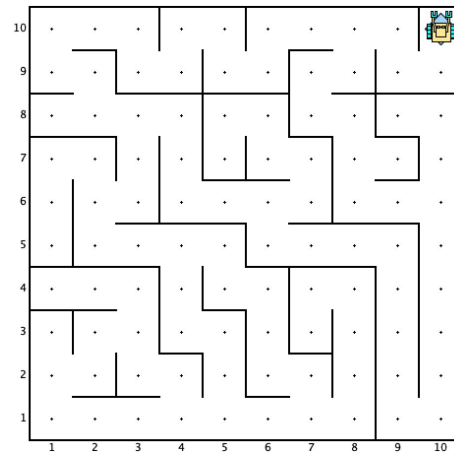


После

- Довести Карела по лабиринту до кристалла
- ✓ Во всех лабиринтах данного задания гарантированно можно добраться до кристалла, всегда держась за правую стену.
- ✓ Размеры мира могут варьироваться от 3 до 50 клеток в ширину и высоту.

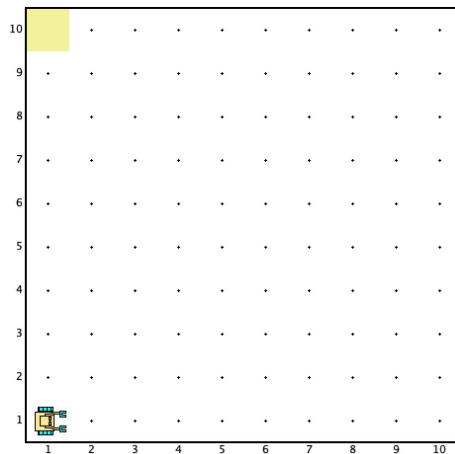


До

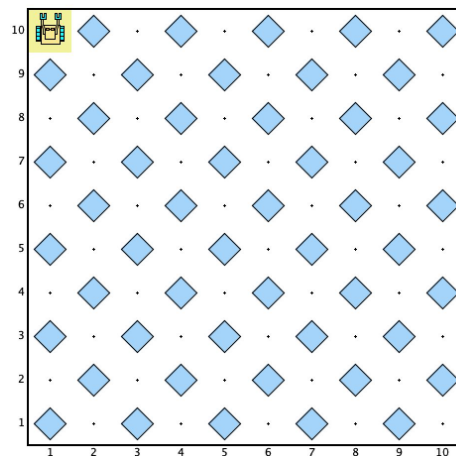


После

- Закрасить мир кристаллами в шахматном порядке
 - Довести Карела до желтой клетки
- ✓ Высота мира всегда равна ширине и может быть от 4 до 50 клеток, но всегда чётно.



До



После