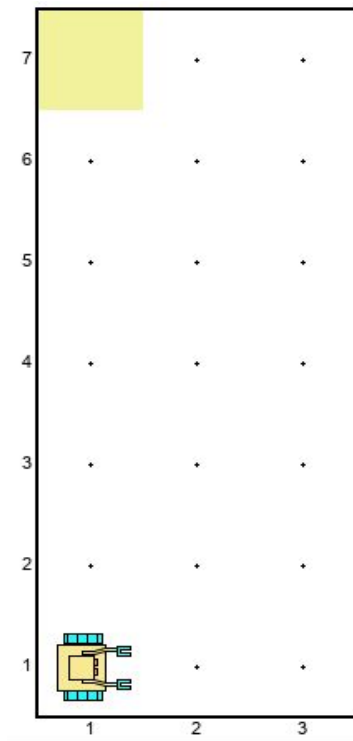


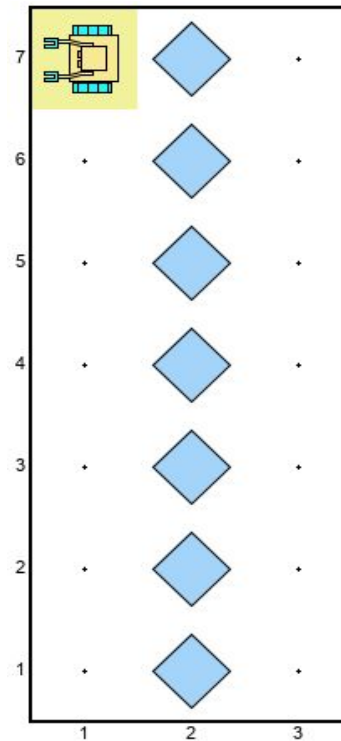
Условия Карела

<i>Условие</i>	<i>Обратное условие</i>	<i>Что проверяется</i>
<code>frontIsClear()</code>	<code>frontIsBlocked()</code>	Свободно ли впереди? (Нет стен)
<code>leftIsClear()</code>	<code>leftIsBlocked()</code>	Свободно ли слева?
<code>rightIsClear()</code>	<code>rightIsBlocked()</code>	Свободно ли справа?
<code>crystalsOnCell()</code>	<code>noCrystalsOnCell()</code>	Есть ли кристаллы на клетке с Роботом?
<code>crystalsInBag()</code>	<code>noCrystalsInBag()</code>	Есть ли кристаллы в сумке у Робота?

- Заполнить кристаллами всю среднюю вертикаль.
 - Довести Карела до левого верхнего угла.
- ✓ Высота мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.
- ✓ Ширина мира всегда равна 3 клеткам.
- ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

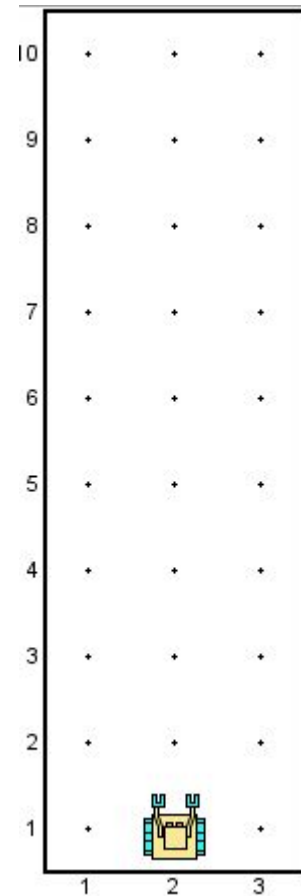
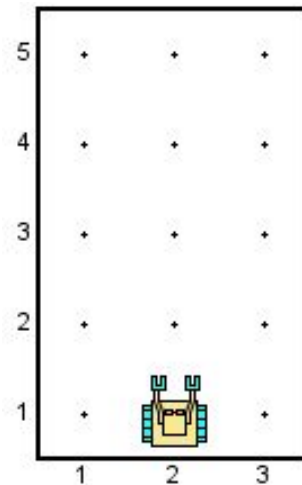
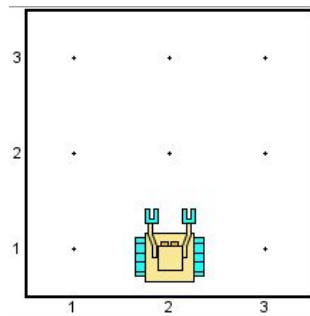


До



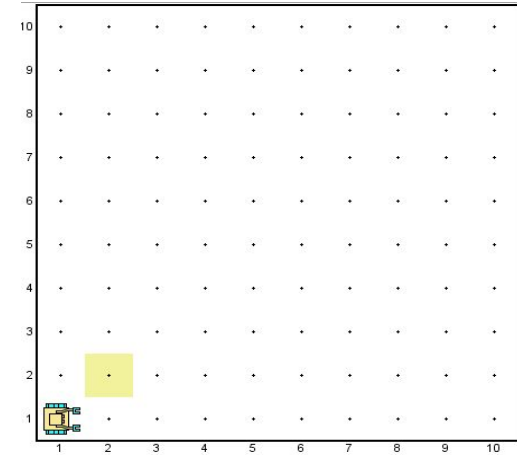
После

- Довести Карела до верхней стены.
- ✓ Высота и ширина мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.
- ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

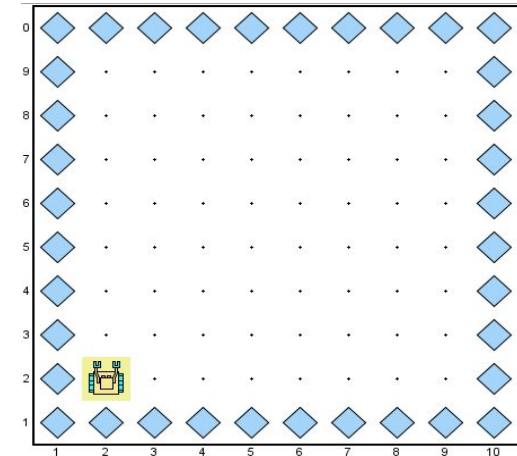


- Заполнить кристаллами все крайние клетки мира.
 - Довести Карела до желтой клетки.
- ✓ Высота и ширина мира может быть разной, от 3 до 50 клеток.
- ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

До

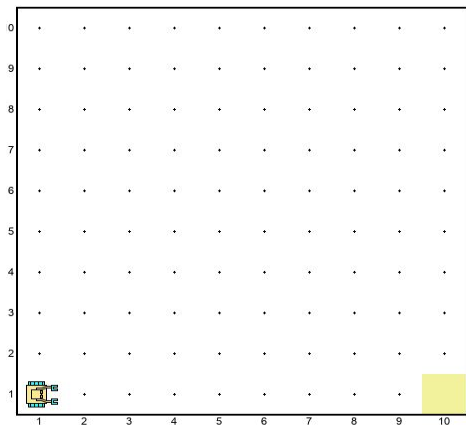


После

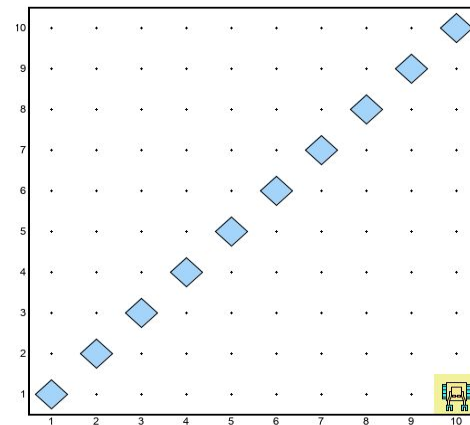


- Заполнить кристаллами побочную диагональ мира (с нижнего левого угла в верхний правый).
 - Довести Карела до желтой клетки.
- ✓ Высота и ширина мира может быть разной, от 3 до 50 клеток. Высота всегда равна ширине.
- ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

До

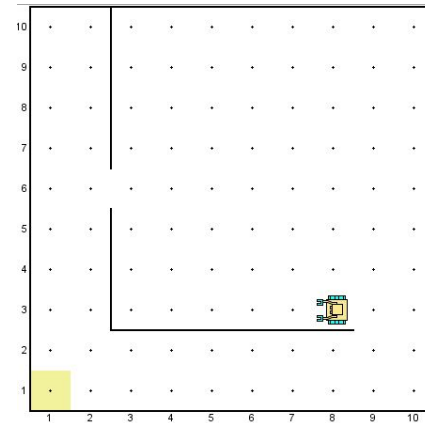


После



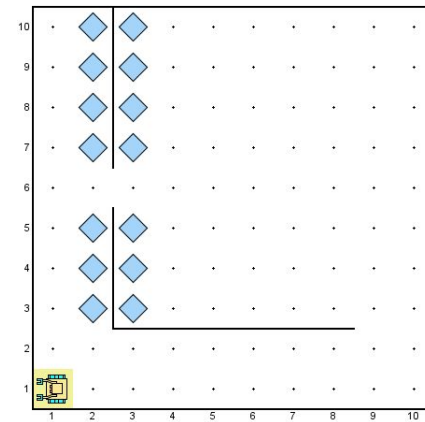
- На карте есть горизонтальная и вертикальная стены.
- Левый конец горизонтальной стены соединён с нижним концом вертикальной стены.
- Длины стен неизвестны.
- В вертикальной стене есть ровно один проход, точное место прохода и его ширина неизвестны.
- Карел находится в клетке, расположенной непосредственно над горизонтальной стеной у её правого конца.

До



- Выложите по одному кристаллу в клетках, левее и правее вертикальной стены. Проход должен остаться свободным.
- Доведите робота до желтой клетки.

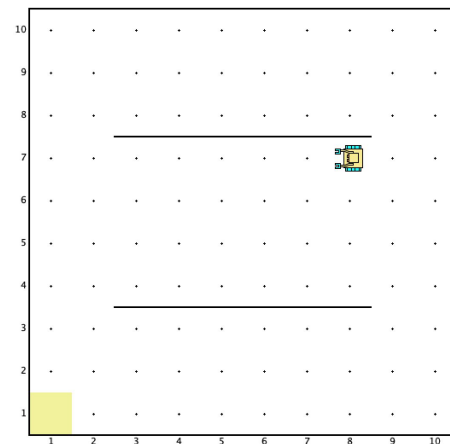
После



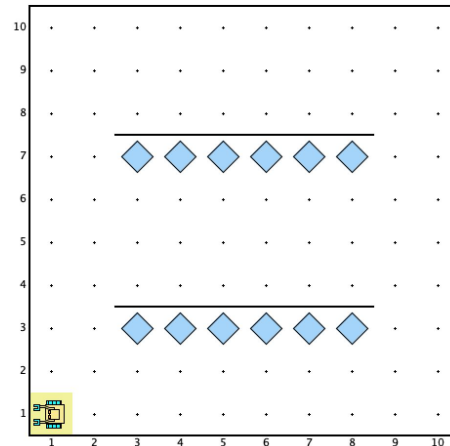
- ✓ Высота и ширина мира может быть разной, от 7 до 50 клеток.
- ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

- На карте имеются две одинаковые горизонтальные параллельные стены, расположенные друг под другом и отстоящие друг от друга более чем на одну клетку.
 - Левые края стен находятся на одном уровне. Длины стен неизвестны.
 - Карел находится в клетке, расположенной непосредственно под верхней стеной. Его направление и точное расположение неизвестно (может находиться на любой клетке под верхней горизонтальной стеной).
- Выложите по одному кристаллу на клетках, расположенных под горизонтальными стенами.
 - Доведите робота до желтой клетки.
- ✓ Высота и ширина мира может быть разной, от 7 до 50 клеток.
 - ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

До

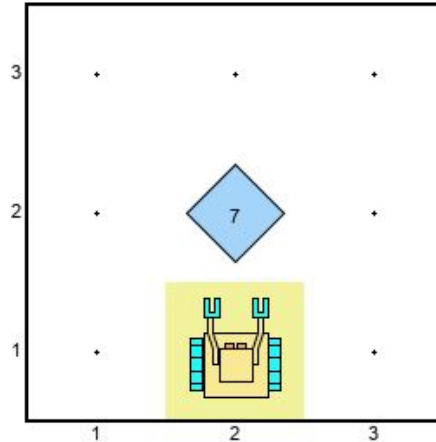


После



- Увеличить в два раза количество кристаллов на клетке в центре мира
 - Довести Карела до желтой клетки.
 - По завершении программы Карел должен быть направлен вверх
- ✓ Количество кристаллов на центральной клетке может быть разным, от 0 до 100
- ✓ Протестируйте программу на всех доступных мирах задания.

До



После

